Регламент Турнира по «Тетрису»

Положение о проведении Турнира по игре в классический тетрис

для IBM PC выпуска 1986 года

1. Общие положения

1.1. Организатор Турнира некоммерческая организация - Частное учреждение "Интерактивный научно-технический Кибер-музей", ИНН 3307023638 (далее Организатор)
1.2. Настоящее положение регламентирует проведение Турнира по игре в классический «Тетрис» (далее Турнир);
1.3. Настоящее положение определяет правила проведения Турнира, требования к участникам, Организатору и партнерам Турнира, сроки проведения и призовой фонд.

2. Цели Турнира

2.1. Популяризация, привлечение общественного интереса к интерактивным развлечениям.

2.2. Пропаганда информационных технологий;

2.3. Развитие воли к победе;

2.4. Организация молодежного досуга;

2.5. Развитие киберспорта в Муроме.
2.6. Популяризация прямых трансляций (потоковых трансляций-стриминга).

3. Задачи Турнира

3.1. Выявление талантливых игроков и развитие их потенциала. Дать возможность игрокам участвовать в Турнирах регионального и российского значения.
3.2. Масштабировать Турнир, наладить связь между площадками, развивать новые дисциплины.

4. Требования к организатору и партнерам Турнира.

4.1. Организатор Турнира выполняет задачи по привлечению в Турнир новые регионы и киберспортивные площадки. Занимается работой по привлечению спонсоров.
4.2. Партнеры Турнира обязаны сделать анонс Турнира в своих социальных группах, организовать репост в активных соцсетях своего региона.

4.3. Партнеры Турнира обязаны напечатать плакат с анонсом Турнира и разместить на своей территории. Сделать его фото.
4.4. Партнеры Турнира (или их представители) должны за 30 минут до начала Турнира быть на площадке и сообщить об этом организатору.
4.5. Партнеры Турнира обязаны иметь средства фото и видео сьемки, делать фото и видео отчеты участников Турнира для размещения в своих социальных сетях и на сайте.

4.6. Партнеры Турнира обязаны предоставить призовую часть взносов до начала Турнира.

5. Формат Турнира и сроки проведения

5.1 Турнир проводится по швейцарской системе. Количество туров определяется количеством игроков, зарегистрированных в Турнире.
5.2. Турнир будет проходить в даты назначенные организатором.

6. Участники Турнира

6.1. К участию в Турнире допускаются лица, достигшие возраста 14 лет. По запросу организатора или судей, участник обязан предоставить документ, идентифицирующий заявленного участника. В случае непредоставления соответствующего документа, организатор или судья может не допустить или дисквалифицировать участника.
6.2. При регистрации участник обязан предоставить всю необходимую информацию организаторам и оплатить взнос. Разрешено присутствие тренера участника, однако ему запрещено контактировать с участником во время матча.
6.3. Заявку на участие в Турнире участник должен подать заранее онлайн или за 1 час до начала Турнира лично.
6.4. Заявки принимаются на официальной странице мероприятия (на сайте http://museum.computer). Форма заявки указана на странице мероприятия в созданном разделе для принятия заявок.

7. Условия проведения Турнира и определение победителей

7.1 Турнир проводится по общим правилам проведения Турниров по швейцарской системе. Основные правила и особенные моменты указаны в Приложении данного положения.
7.2. Сетка Турнира будет сформирована через 30 минут после окончания регистрации всех участников.

8. Награждение победителей

8.1 Награждение победителей Турнира производится по окончанию мероприятия. При желании спонсоры могут дополнительно отметить любого участника Турнира.
8.2 Награждаются 3 участника в каждой номинации в зависимости от занятого призового места.
8.3 Победители награждаются грамотой и кубком. Денежные призы не предусмотрены.

9. Место и время проведения Турнира

9.1 Место проведения Турнира на площадке организатора Турнира.
9.2 Дата и время Турнира назначается организатором.

10. Организация и финансирование

10.1 Организация Турнира осуществляется организатором и партнерами Турнира. Финансирование Турнира осуществляется партнерами Турнира и спонсорами, если последние имеются.

11. Обеспечение безопасности участников

11.1 Место проведения соревнований должно отвечать требованиям соответствующих нормативно-правовых актов, действующих на территории Российской Федерации по обеспечению общественного порядка и безопасности участников.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

Общие правила проведения соревнований по игре «Тетрис»

1. Общая информация

1.1. Версия игры: 1986 года, для IBM PC

1.2. Все матчи проходят по системе, указанной в пункте **2** настоящего положения.

2. Формат проведения матчей

2.1. В игре принимают участие все зарегистрированные в установленном порядке участники.

2.2. Турнир состоит из нескольких туров, количество туров определяется по формуле $K = \log_2 N + \log_2(2)$, где N – число участников. Каждый тур состоит из 2-х игр для каждой пары игроков. За каждую победу дается 1 балл, за проигрыш 0 баллов. Победителем признается тот, кто наберет в партии больше очков (SCORE). В первом туре можно набрать от 0 до 2 баллов. Во втором туре играют игроки со схожими количествами набранных баллов.

2.3. Победителем в каждой номинации считаются три игрока, набравшие максимальное количество балов.

2.3. Овертайм. В случае, когда счет достигает одинакового значения, то назначается два овертайма. В случае очередной ничьи овертаймы продолжаются. Игра длится до 4 победных раундов.

3. Правила и нарушения

3.1 Следующие действия строго запрещены во время игры и могут привести к дисквалификации команды:

- Использование багов/ошибок игры.
- Любое стороннее программное обеспечение, которое не разрешено Организатором и может дать незаслуженное преимущество игроку классифицируется как читерство.

3.2 Игрок может по решению судьи получить дисквалификацию за следующие действия:
- Отказ следовать инструкциям судьи Турнира.
- Возражение игрокам или судье, если они требуют соблюдение игроком правил Турнира.
- Оскорбления в адрес других участников Турнира, судей, комментаторов, зрителей и т.д.
- Неспортивное поведение (например, саботирование матчей).
- Неявка на Турнир.
- Ввод в заблуждение или обман судьи.

3.3 При выявлении нарушения правил участник отстраняется от игры и ему засчитывается поражение. В случае повторного выявления нарушения правил участник дисквалифицируется.

4. Технические неполадки.

В случае если у одного и более участников игры произошла техническая неполадка, повлекшая за собой невозможность продолжать игру, один из оставшихся участников имеет право запросить паузу у судей матча. Игра будет продолжена с разрешения судьи, после устранения технических неполадок.

Если вы заметили существенные нарушения в проведении Турнира или имеете доказательства несправедливого решения судьи, жалобу можно подать непосредственно представителю Организатора.